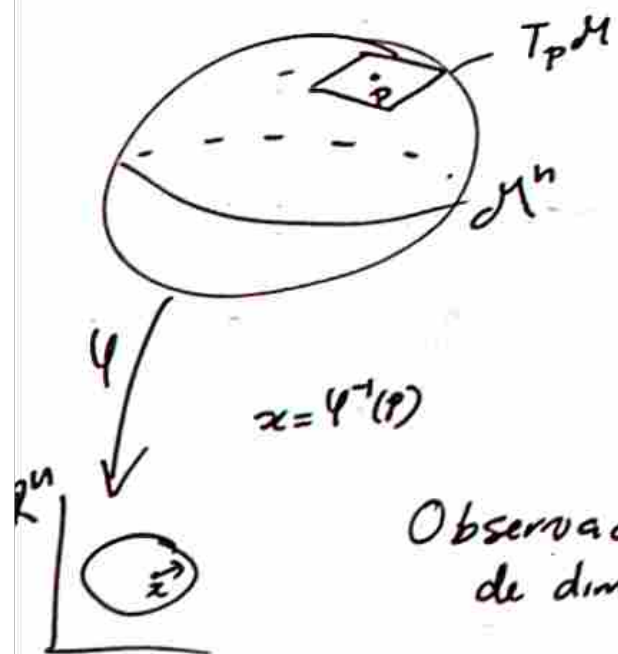


Sistemas Dinámicos Hamiltonianos

**Posgrado en ciencias matemáticas UNAM
IIMAS**

Renato Calleja, 19 de febrero de 2025

Espacio tangente



$T_p M$ espacio tangente a la variedad sobre el punto $p \in M$
(es isomorfo a $\mathbb{R}^n$)

$T M$ espacio tangente a la variedad M .

$$T M = \bigcup_{p \in M} T_p M$$

Observación $T M$ es una variedad de dimensión $2n$.

Ejemplo
 $M = S^2$

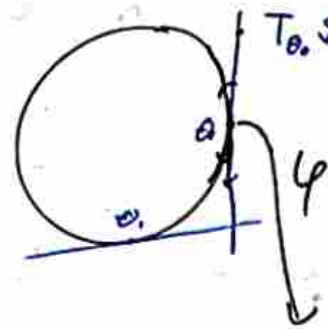
$$T S^2 \simeq S^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \dim 4$$

Ejemplo

$$M = S^1$$

$[0, 1]$ con extremos identificados

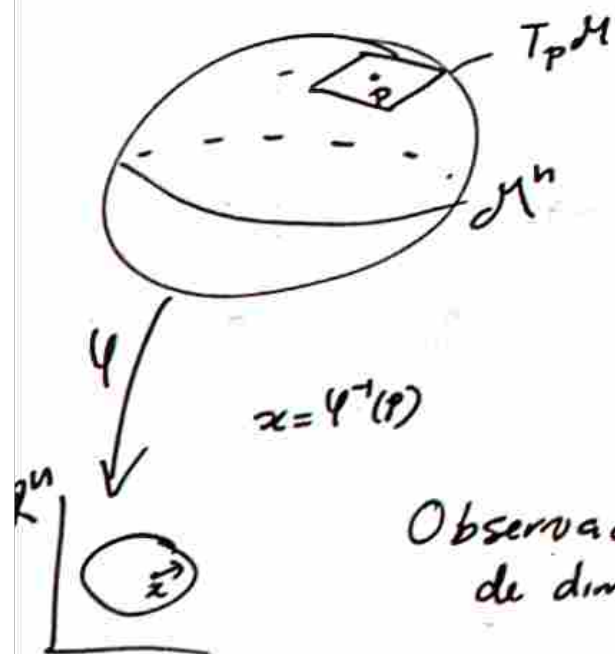
coords θ



$$T S^1 = \bigcup_{\theta \in S^1} T_\theta S^1$$



Espacio tangente



$T_p M$ espacio tangente a la variedad sobre el punto $p \in M$
(es isomorfo a $\mathbb{R}^n$)

$T M$ espacio tangente a la variedad M .

$$T M = \bigcup_{p \in M} T_p M$$

Observación $T M$ es una variedad de dimensión $2n$.

Ejemplo

$$M = S^2$$

$$T S^2 \simeq S^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \dim 4$$

Sabemos que M es variedad.

(U, ψ) es una carta
 $\psi: M \rightarrow \mathbb{R}^n$

$d\psi$ es mapeo tangente
 $d\psi(p): T_p M \rightarrow T_p \mathbb{R}^n \simeq \mathbb{R}^n$



$U \subset M$ abierto

$U \times V \subset T M$ abierto

$p \in U, v \in V$

$(\psi(p), d\psi(p)v)$

La carta de $T M$ es

$$(U \times V, (\psi, d\psi))$$

$$T M \xrightarrow{(\psi, d\psi)} \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \simeq \mathbb{R}^{2n}$$

$$\dim T M = 2n$$

De Moser

Una 2-forma en $\mathbb{R}^m$ se puede escribir,

$$\alpha(x) = \sum_{i,j=1}^m a_{ij}(x) dx^i \wedge dx^j$$

Recordar que $dx^i \wedge dx^j(v, w) = v_i w_j - v_j w_i$ $\rightarrow$ area de el paralelogramo que forman los 2 vectores $v, w \in \mathbb{R}^m$

$$v = (v_i), w = (w_j) \in \mathbb{R}^m$$

Para estudiar las 2-formas, Moser & Zehnder usan la sig. notación

$$\alpha(x) = \langle dx, A(x) \wedge dx \rangle$$

$$A = (a_{ij}), dx = (dx_i)$$

Obs $dx^i \wedge dx^i = 0$



$U: y \mapsto x = U(y)$ de $\mathbb{R}^k$ a $\mathbb{R}^m$ tenemos que

$$\begin{aligned} U^* \alpha(y) &= \langle U_y dy, A \circ U(y) (\wedge U_y dy) \rangle \\ &= \langle U_y dy, A \circ U(y) U_y (\wedge dy) \rangle \\ &= \langle dy, \underbrace{U_y^T A \circ U(y) U_y}_{B(y)} (\wedge dy) \rangle \\ &= \langle dy, B(y) (\wedge dy) \rangle \end{aligned}$$

Esta nueva forma $U^* \alpha$ representada por

$$B(y) = U_y^T A \circ U(y) U_y$$

En particular, si U es un cambio de coordenadas de $\mathbb{R}^m$ con U_y no-singular, recordando la ley de transformación de campos vectoriales $f(x), g(x)$ en $\mathbb{R}^m$

$$U^* \alpha(y) (U^* f(y), U^* g(y)) = \alpha(x) (f(x), g(x))$$

$x = U(y)$ es la dependencia de coordenadas.

De Moser

Sea la 2-forma en $\mathbb{R}^{2n}$

$$\omega = \frac{1}{2} \langle J dx, (dx) \rangle = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^n (dp_j \wedge dq_j - dq_j \wedge dp_j)$$

$$= \sum_{j=1}^n dp_j \wedge dq_j$$

si $x_j = q_j$, $x_{j+n} = p_j$, $j=1, \dots, n$

$\omega(v, w) = \langle Jv, w \rangle$ Es la forma bilineal de geo. simpléctica.

Def

Un mapeo $\alpha = \alpha(y)$ es canónico si y sólo si

$$\alpha^* \omega = \omega \quad \text{donde } \omega = \sum_{j=1}^n dp_j \wedge dq_j$$

(los mapeos canónicos dejan ω invariante.)

$$(U_y^T J U_y = J)$$

$$\omega = dp \wedge dq$$



$\theta \simeq q$

$m\theta \simeq p$



Corchetes de Poisson

Sean F, G dos funciones suaves, definimos la función

$$\{F, G\} = \langle F_q, G_q \rangle - \langle F_p, G_p \rangle$$

$$= \sum_{j=1}^n \frac{\partial F}{\partial p_j} \frac{\partial G}{\partial q_j} - \frac{\partial F}{\partial q_j} \frac{\partial G}{\partial p_j}$$

$x_j = q_j$, $x_{j+n} = p_j$, $j=1, \dots, n$

$$\{F, G\} = \langle J \nabla F, \nabla G \rangle$$

Lema

Un mapeo es canónico si y sólo si el corchete de Poisson se transforma,

$$\{F, G\} \circ \alpha = \{F \circ \alpha, G \circ \alpha\}$$

Dem

$$\{F \circ \alpha, G \circ \alpha\} = \langle J \nabla(F \circ \alpha), \nabla(G \circ \alpha) \rangle = \langle J U_y^T \nabla F \circ \alpha, U_y^T \nabla G \circ \alpha \rangle$$

$$= \langle U_y J U_y^T \nabla F \circ \alpha, \nabla G \circ \alpha \rangle = \langle J \nabla F \circ \alpha, \nabla G \circ \alpha \rangle = \{F, G\} \circ \alpha //$$