

Elipsoide de inercia

Def

El elipsoide de inercia del cuerpo con \mathcal{O} es,

$$\mathcal{E} = \{ U : \langle AU, U \rangle = 1 \}$$

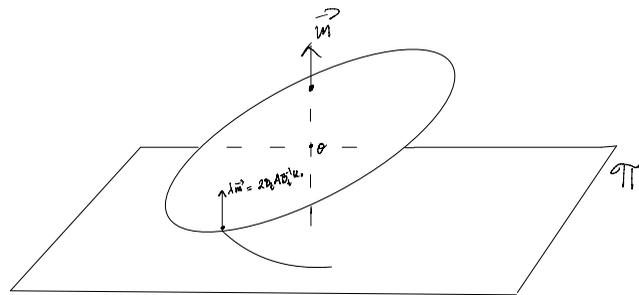
En términos de los ejes principales de inercia E_i , la ecuación es

$$I_1 U_1^2 + I_2 U_2^2 + I_3 U_3^2 = 1$$

La longitud de los ejes principales del elipsoide son $\sqrt{I_i}$

Teorema de Poinsot

El elipsoide de inercia rueda sin resbalar sobre un plano estacionario perpendicular al momento angular \vec{m} .



Dem

$$B_t(\mathcal{E}) = \{ u : \langle A B_t^{-1} u, B_t^{-1} u \rangle = 1 \}$$

$$= \{ u : \langle B_t A B_t^{-1} u, u \rangle = 1 \}$$

Tomamos Π el plano ortogonal a \vec{m} .

Tomamos un punto $u_0 \in B_t(\mathcal{E})$ y buscamos un vector normal que pasa por u_0 de la siguiente forma,

$$2 B_t A B_t^{-1} u_0 = \lambda \vec{m}$$

Podemos tomar $u_0 = \frac{w \vec{m}}{\sqrt{2K}}$.

$$K = \frac{1}{2} \vec{m} \cdot \vec{\Omega} = \frac{1}{2} \vec{m} \cdot \vec{\omega} = \frac{1}{2} \langle A \vec{\Omega}, \vec{\Omega} \rangle = \frac{1}{2} \langle A B_t^{-1} w, B_t^{-1} w \rangle$$

$$= \frac{1}{2} \langle B_t A B_t^{-1} w, w \rangle \Rightarrow \langle B_t A B_t^{-1} \frac{w}{\sqrt{2K}}, \frac{w}{\sqrt{2K}} \rangle = 1$$

Ejercicio 6

Comentarios

- $SO(3)$ variedad 3 dim compacta

- $TSO(3)$ var 6 dim

$$(m_1, m_2, m_3) = (c_1, c_2, c_3)$$

$E = C_4 > 0$ \Leftarrow no tiene puntos fijos.

- Var 2 dim (Compacta?)

Sistemas Hamiltonianos

Ecuaciones de Hamilton en \mathbb{R}^n

$$q \in \mathbb{R}^n, p \in \mathbb{R}^n, \quad z = (q, p) \in \mathbb{R}^{2n}$$

$$H: \mathbb{R}^{2n} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(q, p, t) \longmapsto H(q, p, t)$$

$$\dot{q}_i = \frac{\partial H(q, p, t)}{\partial p_i}$$

$$\dot{p}_i = -\frac{\partial H(q, p, t)}{\partial q_i}$$

} sistema de
2n - ecuaciones
de primer orden.

H - Hamiltoniano del sistema.

$\frac{\partial H}{\partial t} = 0$ - Sist Hamilt autónomo.

$\neq 0$

no-autónomo.

Ej 1

$$m\ddot{x} = -\nabla U(x, t), \quad x \in \mathbb{R}^n$$

$$\mathcal{L} = \frac{m}{2} |\dot{x}|^2 - U(x, t)$$

Sea $q = x$ ($m v_i = p_i$)

$$\dot{q}_i = \frac{1}{m} p_i$$

$$\dot{p}_i = -\frac{\partial}{\partial q_i} U(q, t)$$

$$H(q, p, t) = \frac{|p|^2}{2m} + U(q, t)$$

$$\dot{q}_i = \frac{\partial H}{\partial p_i}$$

$$\dot{p}_i = -\frac{\partial H}{\partial q_i}$$

$i=1, \dots, n$

Ejemplo 1.1

Las ecuaciones de Hamilton

$$\dot{q} = \nabla_p H$$

$$\dot{p} = -\nabla_q H$$

$$z = (q, p)$$

$$\nabla_z H$$

$$\dot{z} = \square \nabla_z H$$

$$\begin{pmatrix} \dot{q} \\ \dot{p} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & I_n \\ -I_n & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \nabla_q H \\ \nabla_p H \end{pmatrix}$$

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & & & 0 \\ & 1 & & 0 \\ & & \dots & \\ 0 & & & 1 \end{pmatrix}$$

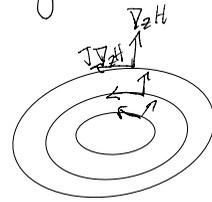
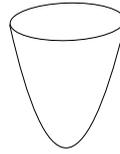
$n \times n$

$$J = \begin{pmatrix} 0 & I_n \\ -I_n & 0 \end{pmatrix} \quad J^2 = \begin{pmatrix} 0 & I_n \\ -I_n & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} -I_n & 0 \\ 0 & -I_n \end{pmatrix} = -I_{2n}$$

J es una matriz simpléctica
(parece la raíz de -1)

$$\dot{z} = J \nabla_z H(z, t)$$

Sistema de 1 grado de libertad.



$$\dot{q} = \partial_p H$$

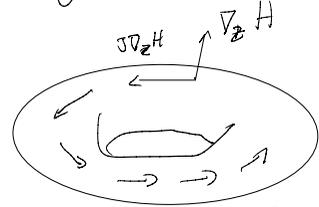
$$\dot{p} = -\partial_q H$$

$$J \nabla_z H = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \nabla_z H$$

sistema de n grados de libertad

$$H = C$$

$$J = \begin{pmatrix} 0 & I_n \\ -I_n & 0 \end{pmatrix}$$



$2n$ dimensional

$\dot{z} = J \nabla_z H$ está ligado
a un principio geométrico.

Modelación Lagrangiana vs Modelación Hamiltoniana

1. \mathcal{M} espacio de configuraciones	1. Espacio fase (variedad simpléctica)
2. L , Lagrangiano ($T\mathcal{M}$)	2. H , Hamiltoniano ($T^*\mathcal{M}$)
3. Evolución E-L (Principio variacional de acción estacionaria)	3. Ecs. de Hamilton (posiciones y momentos coordenadas canónicas).

Ejemplo

Sistema de vórtices puntuales en \mathbb{R}^2

Aproximación a un fluido en \mathbb{R}^2

$$\frac{\partial u}{\partial t} + (u \cdot \nabla) u = - \frac{1}{\rho_0} \nabla p$$

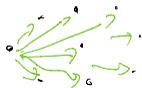
$$\boxed{\nabla \cdot u = 0} \text{ - fluido es incompresible}$$

$$u(x, t) : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$$

La solución de la ecuación de Euler

se puede aproximar por

z_1, \dots, z_s : posiciones de s -vórtices puntuales



$$u(x, t) = \sum_{i=1}^s k_i \left[-\frac{(y-y_i)}{|z-z_i|^2}, \frac{x-x_i}{|z-z_i|^2} \right]$$

La evolución del sistema de s -vórtices está dada por

$$\dot{x}_i = \frac{\partial H}{\partial y_i}, \quad \dot{y}_i = -\frac{\partial H}{\partial x_i}$$

$z_i = (x_i, y_i)$ es la posición del i -ésimo vórtice.

$$H = \sum_{\lambda, \mu=1}^s k_\lambda k_\mu \log \left(\sqrt{(x_\lambda - x_\mu)^2 + (y_\lambda - y_\mu)^2} \right)$$