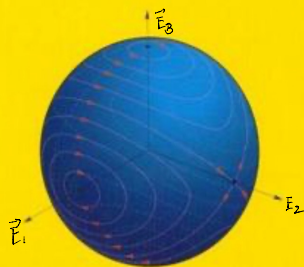


Jerrold E. Marsden ■ Tudor S. Ratiu

# INTRODUCTION to MECHANICS and SYMMETRY

Second Edition



Hemos visto la dinámica del cuerpo rígido libre,

Ecs de movimiento  $\rightarrow$  Ecuaciones de Euler.

Cuando tenemos fuerzas externas

$\dot{\vec{m}} = \vec{n}$  donde  $\vec{n}$  es la torca total

$$\vec{n} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

En el marco de referencia del cuerpo tenemos

$$\vec{M} = B_c^{-1} \vec{m}$$

$$\begin{aligned} \dot{\vec{M}} &= \vec{M} \times \vec{\Omega} + B_c^{-1} \dot{\vec{m}} = \vec{M} \times \vec{\Omega} + B_c^{-1} \vec{n} \\ &= \vec{M} \times \vec{\Omega} + \vec{N} \end{aligned}$$

Elipsoide de inercia

Definición

El elipsoide  $\mathcal{E} = \{U : \langle AU, U \rangle = 1\}$   
se llama el elipsoide de inercia del cuerpo en el punto  $O$ .

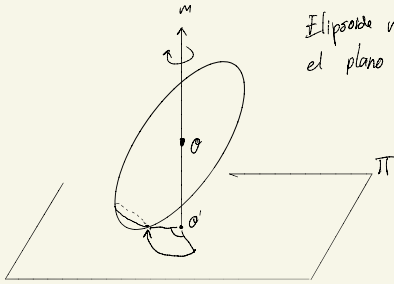
En términos de los ejos principales de inercia  $\vec{E}_i$ , la ecuación para el elipsoide es,

$$I_1 u_1^2 + I_2 u_2^2 + I_3 u_3^2 = 1$$

Los ejes principales del elipsoide de inercia están dirigidas a lo largo de los ejes principales del tensor de inercia. Sus longitudes son inversamente proporcionales a  $\sqrt{I_i}$

### Teorema de Poinsot

El elipsoide de inercia rueda sin resbalar sobre un plano estacionario perpendicular al momento angular  $\vec{m}$ .



Elipsoide rodando sobre el plano invariante.

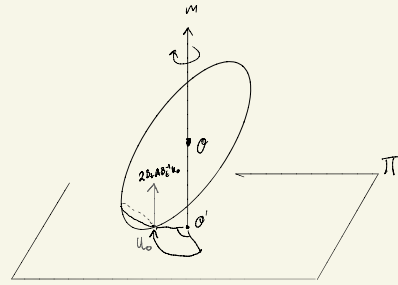
El elipsoide de inercia está quieto en el marco de referencia del cuerpo y se mueve en el marco del espacio.

La dinámica está dada por la rotación

$$\begin{aligned} B_t(\mathcal{E}) &= \{ u : \langle A B_t^{-1} u, B_t^{-1} u \rangle = 1 \} \\ &= \{ u : \langle B_t A B_t^{-1} u, u \rangle = 1 \} \end{aligned}$$

Tomamos  $\Pi$  como el plano tangente al elipsoide y normal  $\vec{m}$ .

Hay 2 planos con esta misma propiedad, y en el punto de tangencia, el vector normal al elipsoide es paralelo a  $\vec{m}$ .



Si  $u_0 \in B_t(\mathcal{E})$ , entonces la normal a  $B_t(\mathcal{E})$  sobre el punto  $u_0$  es  $2 B_t A B_t^{-1} u_0$

Buscamos un  $u_0$  tal que

$$2 B_t A B_t^{-1} u_0 = \lambda \vec{m} \quad \text{y} \quad u_0 \in B_t^{-1}(\mathcal{E})$$

Podemos tomar

$$u_0 = \frac{w(t)}{\sqrt{2K}}$$

$$\text{Tenemos que} \quad K = \frac{1}{2} \vec{m} \cdot \vec{\omega} = \frac{1}{2} \vec{m} \cdot \vec{w}$$

$$= \frac{1}{2} \langle A \vec{\omega}, \vec{\omega} \rangle = \frac{1}{2} \langle A B_t^{-1} \vec{w}, B_t^{-1} \vec{w} \rangle$$

$$2K = \langle B_t A B_t^{-1} \vec{w}, \vec{w} \rangle$$

Entonces

$$\langle B_t A B_t^{-1} \frac{\vec{w}}{\sqrt{2K}}, \frac{\vec{w}}{\sqrt{2K}} \rangle = 1$$

$u_0 \in B_t(\mathcal{E})$  por definición.

Tarea

Demstrar que las componentes conexas de la variedad invariante  $V_c$  (2-dimensional) en el espacio 6-dimensional  $TSO(3)$  son toros y que se pueden escoger coordenadas  $\psi_1$  y  $\psi_2 \pmod{2\pi}$  sobre ellas tal que

$$\dot{\psi}_1 = \omega_1(c) \quad \text{y} \quad \dot{\psi}_2 = \omega_2(c)$$

(Soluciones peri\u00f3dicas o cuasi-peri\u00f3dicas dependiendo de  $\left. \begin{matrix} \omega_1 \\ \omega_2 \end{matrix} \right\} \begin{matrix} \mathbb{Q} \\ \mathbb{R} \setminus \mathbb{Q} \end{matrix}$  . //