

Claramente, la velocidad del movimiento transferido de un punto \vec{r} en este caso está dado por

$$\dot{\vec{r}} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

Teorema

Para cada instante t , existe un vector $\vec{\omega}(t) \in \mathcal{K}$ tal que la velocidad de transferencia se expresa por,

$$\dot{\vec{r}}(t) = \vec{\omega}(t) \times \vec{r}(t), \quad \forall \vec{r} \in \mathcal{K} \quad (VA)$$

El vector $\vec{\omega}(t)$ se llama velocidad angular instantáneo.

Claramente, este vector está definido de manera única por (VA).

Cor.

Supongamos que un marco rígido \mathcal{K} rota alrededor de un punto estacionario O de \mathcal{K} .

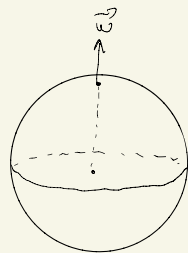
Entonces a cada instante existe un eje instantáneo de rotación (la línea recta del cuerpo que pasa por O tal que la velocidad de sus puntos en un momento dado es igual a cero).

La velocidad de los puntos restantes es perpendicular a una línea recta \mathcal{L} es proporcional a la distancia hacia ella.

El eje instantáneo de rotación en \mathcal{K} está dado por un vector $\vec{\omega}$ en \mathcal{K} el vector correspondiente se denota por $\vec{\Omega} = B_t^{-1} \vec{\omega}$ ($B_t^{-1}: \mathcal{K} \rightarrow \mathcal{K}$)

↳ velocidad angular en el cuerpo.

Ejemplo



$$|\vec{\omega}| = \frac{2\pi}{3600} \cdot 24 \text{ seg}^{-1} \approx 7.3 \times 10^{-5} \text{ seg}^{-1}$$

Dem del teorema.

$$\dot{q} = \dot{B}_t Q + B_t \dot{Q} + \dot{r}$$

$$\dot{q} = \dot{B}_t Q = \dot{B}_t B_t^{-1} q(t)$$

$$\dot{q}(t) = A(t) q(t) \quad A(t) = \dot{B}_t B_t^{-1} : k \rightarrow k$$

es un operador lineal en k .

Dos lemas

Lema 1

A es un operador antisimétrico

$$A^T + A = 0$$

Dem

$$A = \dot{B}_t B_t^{-1} \quad A^T = (B_t^{-1})^T \dot{B}_t^T = B_t^T \dot{B}_t$$

Sabemos que $B_t^T = B_t^{-1}$

$$B_t B_t^T = E \quad \dot{B}_t B_t^T + B_t \dot{B}_t^T = 0$$

$$\Rightarrow \dot{B}_t B_t^T + B_t \dot{B}_t^T = 0$$

$$A + A^T = 0 //$$

A es antisimétrico

$\vec{\omega} \times q$ es antisimétrico.

Lema

Todo operador antisimétrico A en un espacio 3 dimensional euclidico y orientable es un operador de multiplicación vectorial por un vector tipo:

$$Aq = \vec{\omega} \times q, \quad \forall q \in \mathbb{R}^3$$

Dem

Los operadores antisimétricos de \mathbb{R}^3 en \mathbb{R}^3 forman un espacio lineal.

Las representaciones matriciales de $A^T + A = 0$

$$\begin{pmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} \\ -a_{12} & 0 & a_{23} \\ -a_{13} & -a_{23} & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{espacio de dimensión 3.}$$

El operador $\vec{\omega} \times q$, es lineal y antisimétrico.

\rightarrow También son un subespacio lineal

\hookrightarrow los operadores se caracterizan por

$$\vec{\omega} = \begin{pmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{pmatrix} \times (q)$$

Los operadores $Aq = \vec{\omega} \times q //$

$$\dot{q} = \dot{B}_t B_t^{-1} q(t) = A(t) q(t) = \vec{\omega}(t) \times q(t) //$$

Escribimos la matriz asociada a A

tomamos e_1, e_2, e_3 , $\vec{\omega} = \begin{pmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$

$$Ae_j = \vec{\omega} \times e_j, \quad j=1,2,3$$

$$= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \omega_1 & \omega_2 & \omega_3 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_3 \\ -\omega_2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{\omega} \times e_2 =$$

$$= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \omega_1 & \omega_2 & \omega_3 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} -\omega_3 \\ 0 \\ \omega_1 \end{pmatrix}$$

$$A\vec{r} = \vec{\omega} \times \vec{r} = \hat{\omega} \vec{r}$$

$$\hat{\omega} = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix}$$

Velocidad transferida

Supongamos que el sistema K rota ($v=0$)

y que un punto en K se mueve ($\dot{Q}(t) \neq 0$)

$$Q = Q(t), \quad r(t) = 0$$

$$\vec{r}(t) = B_t Q(t) \Rightarrow Q(t) = B_t^{-1} \vec{r}(t)$$

$$\dot{\vec{r}}(t) = \dot{B}_t Q(t) + B_t \dot{Q}(t)$$

$$= \dot{B}_t B_t^{-1} \vec{r}(t) + B_t \dot{Q}(t)$$

$$= \vec{\omega}(t) \times \vec{r}(t) + B_t \dot{Q}(t)$$

$$\dot{\vec{r}}(t) = \underbrace{v_n}_{\text{velocidad absoluta}} + \underbrace{v^r}_{\text{velocidad transferida de rotación}} \text{ relativa.}$$

Hemos demostrado que

Teorema

Si un sistema en movimiento K rota relativo a $O \in K$, entonces la velocidad absoluta es igual a la suma de la velocidad relativa y la velocidad transferida

$$v = v' + v_n$$

donde

$$v = \dot{q} \in K$$

$$v' = \dot{B}_t Q(t)$$

$$v_n = \dot{B}_t Q(t) = \vec{\omega}(t) \times q(t)$$

