

Observaciones

1) En general las ecs de Euler-Lagrange están bien definidas.

2) Modelación
Newton (postular fuerza)
Lagrange (postular Lagrangiano)

3) Casi todos los sistemas Newtonianos se pueden escribir como sistemas Lagrangianos.

Prop

Las ecuaciones de E-L para

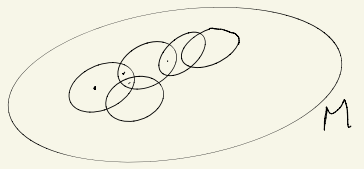
$$L(q, \dot{q}, t) = \frac{1}{2} m |\dot{q}|^2 - U(q, t), \quad q \in \mathbb{R}^n$$

son $m \ddot{q} = -\nabla_q U(q, t)$ (*)

(Todos los sistemas Newtonianos del tipo (*) también son Lagrangianos).

Mecánica Lagrangiana II (Variedades diferenciables)

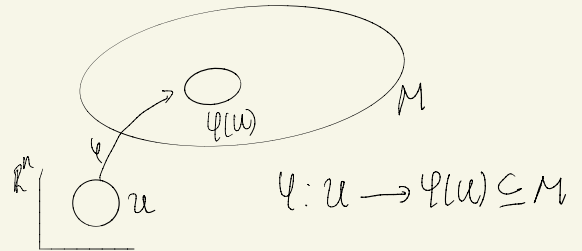
1) Sea M . Vamos a darle estructura de var. dif. proveyendo una colección numerable de cartas tal que todo punto de M pertenece al menos a una carta.



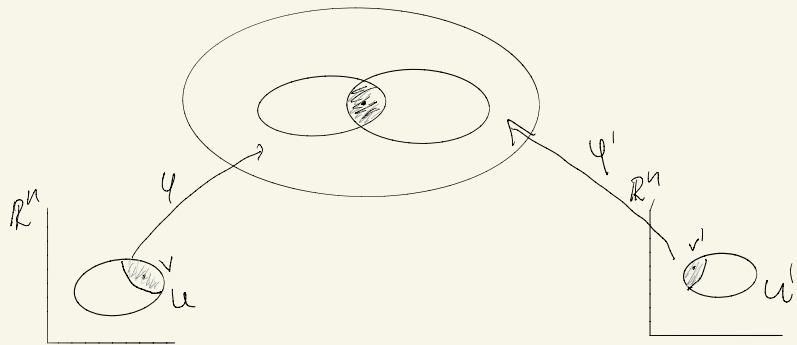
Carta

Conjunto abierto U en \mathbb{R}^n (con coordenadas) $\vec{q} = (q_1, \dots, q_n)$

y un mapeo 1 a 1 φ de U sobre un subconjunto de M .



Asumimos que si p y p' en dos cartas U y U' tienen la misma imagen en M , entonces p y p' tienen vecindades $V \subset U$ y $V' \subset U'$ con la misma imagen en M .



$$(\psi')^{-1} \circ \psi : V \rightarrow V'$$

Las cartas U y U' son compatibles si las funciones (de \mathbb{R}^n a \mathbb{R}^n) son diferenciables.

Un atlas es la unión de cartas diferenciables.

Dos atlas son equivalentes si su unión es un atlas.

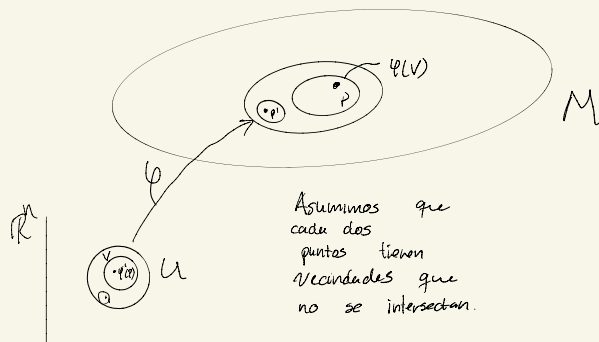
Definición

Una variedad diferenciable es la clase de atlas equivalentes.

- El número n (de \mathbb{R}^n) es la dimensión de la variedad.

Vecindad en M

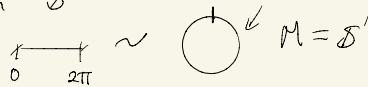
Una vecindad de un punto en una variedad es la imagen bajo $\psi : U \rightarrow M$ de una vecindad de la representación de un punto en la carta U .



Asumimos que cada dos puntos tienen vecindades que no se intersectan.

En mecánica lagrangiana, ejemplos

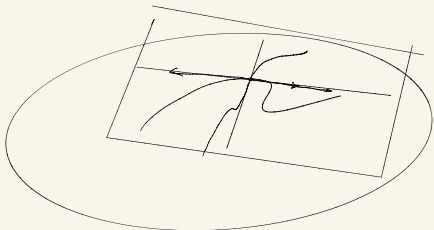
-) Partícula puntual en \mathbb{R}^n : $M = \mathbb{R}^n$
-) m partículas $M = \mathbb{R}^{n \times m}$
-) Partícula en S^1



2) Lagrangiano depende de posiciones, velocidades, tiempo.
 $M \times \text{vels en } M \times \mathbb{R}$

Espacio tangente

Vamos a estudiar curvas en M

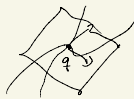


A cada punto de M le vamos a "pegar" un espacio vectorial de dimensión n ($\cong \mathbb{R}^n$).

Con $n = \dim M$.

Consideramos el espacio de velocidades posibles (vectores en \mathbb{R}^n) de curvas $\gamma: (-\epsilon, \epsilon) \rightarrow M$ que pasen por $q \in M$ (ejemplo $\gamma(0) = q$)

$\therefore M = \mathbb{R}^n$



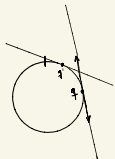
$q \times \mathbb{R}^n = T_q M$

El espacio tangente con notación

$TM = \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n = \mathbb{R}^{2n}$ ($TM = \bigcup_{q \in M} T_q M$)

Llamaremos $T_q M = q \times \mathbb{R}^n$ el espacio tangente a un punto $q \in M$.

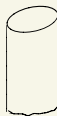
$\therefore M = S^1$



$T_q S^1 = q \times \mathbb{R}$
 $T_q S^1 = q \times \mathbb{R}$

$T S^1 = S^1 \times \mathbb{R} \cong \text{cilindro}$

$T S^1 = \bigcup_{q \in S^1} T_q S^1 = \bigcup_{q \in S^1} q \times \mathbb{R} = S^1 \times \mathbb{R}$



Ej $M = \mathbb{T}^2$



$TM = T \mathbb{T}^2 = \mathbb{T}^2 \times \mathbb{R}^2$



Lagrangiano

$L : TM \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

(espacio tangente, tiempo)

Ejemplos

Partícula en \mathbb{R}^n , $q \in \mathbb{R}^n = M$, $v = \dot{q} \in \mathbb{R}^n$

$TM = \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n$

$L(q, v) = L(TM) = \frac{1}{2} m |\dot{q}|^2 - U(q)$

Modelo de órbita-espín

$x \in S^1$, $f \in S^1$ } \mathbb{T}^2 $TM = \mathbb{T}^2 \times \mathbb{R}^2$
 $(x, t) \times (\dot{x}, \dot{t}), \mathbb{R}$

$L(\mathbb{T}^2 \times \mathbb{R}^2, \mathbb{R}) = \frac{1}{2} |\dot{x}|^2 - U(x, t)$

Dinámica

Antes escogimos curvas que satisfacen E-L

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{v}_i} (q, \dot{q}, t) \right) + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} (q, \dot{q}, t) = 0$$

¿Porqué estas ecuaciones?

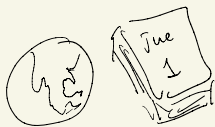
Principio de "mínima acción"!

(Principio de Hamilton, Principio de acción estacionaria).

La naturaleza optimiza

Last Thursday-ism.

"El universo se creó el jueves pasado!"



Demasiados postulados

Tomamos la Lagrangiana $L: TM \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

y una curva $\gamma(t)$

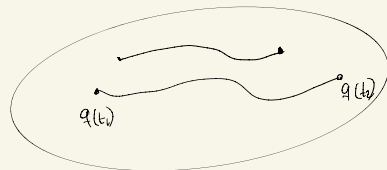
$$L(\gamma(t), \dot{\gamma}(t), t) : [t_1, t_2] \rightarrow \mathbb{R}$$

Definición (Acción)

$$A = \int_{t_1}^{t_2} \mathcal{L}(\gamma(t), \dot{\gamma}(t), t) dt$$

A depende de la curva $\gamma(t)$, Lagrangiana.

$$A_1(\gamma)$$



Tiene sentido preguntarse ¿Cuándo A tiene un mínimo?

Definición

$$C^\infty(t_1, q_1, t_2, q_2; M)$$

$$= \{ \text{curvas } C^\infty \gamma: [t_1, t_2] \rightarrow M \mid \gamma(t_1) = q_1, \gamma(t_2) = q_2 \}$$

$$A_1: C^\infty(t_1, q_1, t_2, q_2; M) \rightarrow \mathbb{R}$$

